

## EJEMPLO OCTAVO

## PRE- CONDICIONES (AMBIENTES)

Acabamos de ver algunas posibilidades, Filtro a Filtro, que un sólo Grupo de partidos abre para proceder a la selección de columnas para una combinación.

También hemos visto someramente los tipos de condiciones que por sí solos permiten desarrollar la combinatoria de condiciones, posibilidades combinatorias que se analizan más en perspectiva desde los ejemplos 2º al 6º, donde también se desgrena el poder combinatorio que implica concebir un Grupo como una serie de partidos con todas sus Condiciones asociadas, incluyendo sus Subgrupos. A partir de aquí nos podemos plantear la siguiente pregunta:

*¿Hay alguna razón para que todas las columnas de partida de una combinación se sometan a las mismas condiciones, a los mismos criterios de selección?*

Es evidente que no hay ninguna razón que obligue a ello. Es más, las diversas características que presenta una Columna Ganadora no están aisladas unas de otras, sobre todo si tenemos en cuenta su relación con el valor que adquieren los premios.

**Mediante esta opción podemos conseguir que las Condiciones de un Grupo sólo afecten a columnas que reúnan una serie de características o propiedades previas.** Por eso decimos que las Condiciones de ese Grupo se sitúan en un **"Ambiente"** específico.

Esto nos hace introducirnos en **las Condiciones de clase "Sí."**, que se desglosan en condiciones **"Sí. Y."** y condiciones **"Sí. O."**. Veamos esto.

Cualquier quinielista esta familiarizado con las condiciones clásicas, *que son todas de clase "Y"*. Es decir: las columnas de una combinación tienen que cumplir

esta condición "Y" esta, "Y esta...", situando tantos "Y" como Condiciones hubiere. De esta óptica nace el concepto de poder *"fallar"* alguna condición, ya que las columnas de una combinación tenían que cumplir toda una ristra de condiciones, condiciones que además se solían concebir todas de forma lineal.

Ya se indico antes, y los usuarios de nuestro anterior programa *X15-Plus* ya están familiarizados con ello, como las condiciones de clase "Y" tampoco tienen porque concebirse linealmente, sino en su mayor o menor grado de credibilidad. Es la filosofía de *Aciertos Relacionados* que todos conocemos.

El concepto de las condiciones de clase "Sí" es muy simple. Permiten establecer que: **Sí** determinadas columnas cumplen **"estas propiedades"**, **entonces deben someterse a esta "serie de Condiciones"**

*para ser aceptadas para la combinación".*

**"Estas propiedades"**: Son las condiciones "Ambiente", o el "AMBIENTE" del Grupo.

La **"serie de condiciones"**: Son las Condiciones (Filtros y/o Subgrupos) del Grupo.

## Caso Primero

Podríamos querer que: "las columnas que presenten los tres "unos" más fijos del boleto, y dos o tres variantes sobre las variantes más claras, deben llevar un **mínimo de ocho variantes** y un **mínimo de tres resultados sorpresa** en el resto de los partidos. Obsérvese que estas condiciones (3 sorpresas y al menos 8 variantes) sólo se quieren para las columnas que cumplen unas propiedades previas (las que llevan los tres "unos" más fijos y las dos o tres "variantes" más claras).