

Ejemplo 7º

X15-SuperPlus

Figuras independientes

| | | | | | |
|----------|---|----------|----------|------------|------------|
| Subgrupo | A | <u>X</u> | <u>2</u> | <u>Mln</u> | <u>Max</u> |
| " | B | 2 | 1 | ➡ | 1 |
| " | C | 1 | 2 | ➡ | 1 |

Tod.:
Indica que en ese subgrupo se juegan todas las figuras posibles **menos las dos seleccionadas:** La 2-1 y 1-2, ya que caso de salir acumularían 2 apariciones, y hemos establecido un máximo de 1 aparición para cada una

Distribución de figuras que se juegan en subgrupos

| | | | | | | | |
|-----|---|-----|-----|-----|-----|------|------|
| | | 1º | 2º | 3º | 4º | 5º | 6º |
| Sub | A | 2 1 | 2 1 | 2 1 | 1 2 | Tod. | Tod. |
| " | B | 1 2 | 1 2 | Tod | Tod | 2 1 | 1 2 |
| " | C | Tod | Tod | 1 2 | 2 1 | 1 2 | 2 1 |

Aquí observamos las 6 variaciones posibles que pueden tener las **Figuras 2-1 y 1-2** apareciendo una sola vez en cualquiera de los tres *Subgrupos*. Variaciones que jugaríamos con la Condición del ejemplo y que **X15-SuperPlus** se encargaría de desarrollar.

Como puede observarse este Filtro por sí mismo también permite desarrollar la **combinatoria de condiciones**. Pero su potencia desde este punto de vista aún se destaca más si tenemos en cuenta que aporta una única Condición al Grupo.

Al incorporar este Filtro en *SubGrupos* se podrán crear tantas relaciones de *Figuras*

FIGURAS RELACIONADAS

Esta opción permite **Relacionar un conjunto de hasta 10 Figuras** distintas **con hasta 10 Subgrupos** diferentes. El Mínimo y Máximo de apariciones que se establezca puede

cumplirlo cualquiera de las *Figuras Relacionadas*, o cualquier combinación de éstas, sobre cualquiera de los *Subgrupos* incluidos en la Relación.

Veamos este ejemplo donde de nuevo relacionamos 3 *Subgrupos* diferentes (A, B y C) con dos *Figuras relacionadas* la **3-0** (3 "equis" y 0 "doses") y la **2-0** (2 "equis" y 0 "doses"). Pedimos que las dos figuras (cualquiera de ellas) *sumen una sola aparición* (Mín. = 1; Máx. = 1)

En el cuadro de abajo observamos las distintas variaciones que jugaríamos, que obligan y permiten que: o bien la **Figura 3-0**, o bien la **Figura 2-0**, **aparezcan una sola vez** (tal y como indicamos en la Condición) sobre cualquiera de los tres *Subgrupos*.

Esta condición del ejemplo, tal y como está, sería típica para aplicar sobre *Subgrupos* donde tenemos la certeza de que en alguno de ellos no saldrá ninguna *Figura* con un "dos", pero a priori no sabemos en cual. Por ejemplo en cualquier división clásica del boleto en 4 ó 5 *SubGrupos* de partidos.

Tanto Figuras Individuales como Fig. Relacionadas aportan una única Condición al Grupo. Ambas abren nuevos puntos de apoyo para desarrollar estrategias de juego cimentadas en las posibilidades combinatorias de las Condiciones.

Figuras relacionadas

| | | | | | |
|----------|---|----------|----------|------------|------------|
| Subgrupo | A | <u>X</u> | <u>2</u> | <u>Mln</u> | <u>Max</u> |
| " | B | 3 | 0 | 1 | 1 |
| " | C | 2 | 0 | | |

Tod.:

Indica que en ese subgrupo se juegan todas las figuras posibles menos las dos seleccionadas. La 2-0 y la 3-0 ya que caso de salir acumularían 2 apariciones, y hemos establecido un máximo de 1 aparición para cada una.

Distribución de figuras que se juegan en subgrupos

| | | | | |
|-----|---|-----------|-----------|-----------|
| | | 1º | 2º | 3º |
| Sub | A | 2-0 ó 3-0 | Tod | Tod |
| " | B | Tod | 2-0 ó 3-0 | Tod |
| " | C | Tod | Tod | 2-0 ó 3-0 |