

En este primer caso hemos valorado los signos con los puntos que obtendrían los equipos en caso de **empate o victoria**. En los dos primeros partidos valoramos la victoria de los equipos locales, y en los dos segundos la victoria de los equipos visitantes. Al establecer una suma de puntos entre 4 y 7, lo que estamos diciendo es que sólo queremos jugar las columnas que cubran las siguientes posibilidades: *Entre los dos primeros equipos locales y los dos segundos visitantes, como mínimo deben sacar 4 puntos* (lo que implica que al menos uno debe ganar y otro empatar, o los cuatro empatar), y *como máximo deben sacar 7 puntos* (lo que implica que como máximo pueden ganar dos equipos y empatar otro, o ganar

peso les hemos asignado **un valor 2**, el doble que a los otros, que les asignamos el **valor 1**. Al limitar la suma de estas valoraciones a **mínimo de 4 y máximo 6** (la máxima posible), estamos jugando columnas con las siguientes características: *si sólo presentan uno de los dos signos más fijos (de valor 2) obligamos a que salgan los otros dos signos menos probables, si salen los dos signos de mayor peso ( $2+2 = 4$ ) en los otros partidos puede salir cualquier signo*.

Esta u otra utilización similar del **Filtro de Valoraciones**, dota al

quinielista de un perfecto control de las columnas que decide jugar. Pero si se utiliza para valorar cada signo por su probabilidad de aparición (expresada en tantos por ciento) se debe ser consciente de: **las sumas (mínima y/o máxima) nunca pueden reflejar la probabilidad real de aparición de una columna** (ver Pronóstico de Porcentajes), el jugador pierde el control real de las columnas que está seleccionando para jugar.

Dado que Valoraciones se incorporan en SubGrupos, **X15-SuperPlus** permite crear tantos

## E) Subgrupos relacionados

### Asignando un peso distinto a los signos más probables

		VALORACIÓN			
BASE		1	X	2	
1º	1	2			Suma
2º	X		1		
3º	1	1			
4º	2			2	
					Mín Max
					4 6

En este segundo ejemplo hemos puesto una **Col. Base** donde el UNO del primer partido y el DOS del cuarto partido los consideramos mucho más lógicos, y por tanto con mayor peso, que los otros signos. Pues bien, para reflejar este punto de vista, a estos signos de mayor

*Otra de las opciones más potentes e interesantes de X15-SuperPlus y a la vez de más fácil comprensión. Junto a las cualidades y posibilidades combinatorias que por sí solas ofrecen las Figuras, se añade la capacidad de Relacionarlas e Interrelacionarlas que aporta este Filtro.*

*Abre paso a dos opciones: "Figuras Independientes" y "Figuras Relacionadas".*

## FIGURAS INDEPENDIENTES

Permite Relacionar *Figuras Independientes* (por mínimo y máximo de apariciones) con hasta diez Subgrupos diferentes

de partidos. Es decir una *Figura* concreta puede y tiene que aparecer tantas veces (Mín. y/o Máx.) como indiquemos, pero **da exactamente igual en que Subgrupo o Subgrupos** de los incluidos en la relación **aparezca**.

Veamos este ejemplo donde **relacionamos 3 Subgrupos** diferentes (A, B y C) **con dos Figuras**, la 2-1 (2 equis y 1 dos) y la 1-2 (1 equis y 2 doses), y establecemos que cada *Figura* debe aparecer una sola vez (mín.=1; máx.=1). Esto quiere decir que en uno de los tres Subgrupos (cualquiera, pero en uno solo) **debe aparecer la Figura 2-1**, y que en otro Subgrupo (también cualquiera pero en uno solo) **debe aparecer la Figura 1-2**.