

ACIERTOS ACUMULADOS

Permite seleccionar las columnas para la combinación en función del número de aciertos que vayan **"Acumulando"** (sumando) con cada una de las Columnas introducidas en un Bloque de "Aciertos

Bloques de Aciertos Acumulados			
	Col 1	Col 2	Col 3
1º	1	1	X
2º	X2	2	2
3º	1		
4º		X	
5º	1		1
	3 Ac	2 Ac	1 Ac
Esta Columna Acumula			
C. Ganadora			
1º	1	3	3 Aciertos en Col. 1
2º	X	+	
3º	2	2	2 Aciertos en Col. 2
4º	X	+	
5º	1	1	1 Acierto en Col. 3
<hr/>			
Total 6 aciertos acumulados			

Acumulados". Ejemplo:

Podemos observar como la columna del ejemplo Suma (Acumula) 6 aciertos entre las tres Columnas del Bloque.

La Relación que efectúa esta opción sobre las columnas de un Bloque es muy particular. Por un lado es de carácter muy amplio para cada una de las columnas individuales (en principio cualquier columna puede tener acertados todos o ninguno de sus pronósticos), pero por otro puede ser mucho mas estricta en conjunto, al acotar la suma de aciertos que se pueden "Acumular" entre todas las Columnas del Bloque.

ACIERTOS CONDICIONADOS

Permite que el margen de aciertos que se establezca en una Columna Base, sólo actúe como Condición para las cols. que previamente cumplan los aciertos establecidos en una primera Columna de tipo "Si".

Las columnas que **NO** tengan el margen de aciertos fijado en la Columna "Si", pasan directamente a otra Condición (si hay) o a la combinación.

Las columnas que **SI** cumplan con los aciertos fijado en la Columna "Si", tendrán que cumplir el margen de aciertos (Condición)

Sí Col 1	Entonces Col 2
1º 1	1º
2º 1	2º
3º	3º X2
4º	4º X2
5º	5º X2
2 aciertos	1 a 2 aciertos
1º 1	Con estos signos las columnas si tendrían que cumplir la condición de la 2ª Columna, ya que tienen Dos aciertos con la primera
2º 1	
3º ?	
4º ?	
5º ?	
1º 1	Las Columnas que no tienen 2 aciertos con la primera columna NO se ven afectadas por las condiciones de la segunda col. Pasan directamente de esta condición
2º X	
3º ?	
4º ?	
5º ?	

establecido en la segunda Columna.

Obsérvese que la primera columna actúa como una condición "Ambiente": no elimina ninguna columna, sólo sirve para determinar que propiedades tiene que tener una columna para ser filtrada por

ELIMINACIÓN DE COLUMNAS

Permite eliminar directamente de la combinación todas las columnas que presenten simultáneamente determinados conjuntos de signos.

Cualquier conjunto de signos que no quieran jugarse simultáneamente basta con introducirlos en una "Columna de

Columna Eliminadora

1º	X	Indica que no queremos jugar las columnas que presenten exactamente estos 3 signos en los partidos 1º, 2º y 3º
2º	1	
3º	2	
4º	-	
5º	-	

A

1º	X	Cualquier Columna que presentara estos tres signos a la vez sería eliminada de la combinación
2º	1	
3º	2	
4º	?	
5º	?	

B

1º	X	Estas columnas NO serían eliminadas ya que sólo presentan 2 de los 3 signos de la Col. Eliminadora
2º	1	
3º	X	
4º	?	
5º	?	

Eliminación".

Así, si introducimos una "Columna de Eliminación" sencilla sobre los 15 partidos, solo estaríamos eliminando una sola columna (la propia columna introducida).

Si introducimos una "Columna de Eliminación" que afecte a un único partido, significa que no jugaremos ninguna columna en la combinación con dicho signo.

Cada "Columna de