

## Ejemplo 2º

X15-SuperPlus

El quinielista se enfrenta al siguiente dilema: Todas las condiciones establecidas han sido sopesadas y son las que le ofrecen una credibilidad suficiente de acierto dentro de su estrategia de juego.

Entonces: *¿en qué condiciones arriesgar para bajar la combinación? ¿Qué condición tocar con las mínimas garantías de que luego no se produzca ahí el fallo?*

El dilema es similar al que se produce cuando hay que quitar triples o dobles del Pronóstico General para arriesgar en el pronóstico de partidos concretos, sobre todo cuando la certeza previa de que la sorpresa no pueda producirse en dichos partidos es escasa. El usuario de X15-SuperPlus ya conoce perfectamente la combinatoria clásica (la “combinatoria de signos”) que ha permitido ir superando las limitaciones del pronóstico individual. Por tanto no tendrá mayores dificultades en introducirse en la “combinatoria de condiciones”. Si la clave de la combinatoria clásica está en observar los pronósticos en su conjunto, lo que permite escoger

las columnas que tengan determinados “signos”, ipero caigan donde caigan estos signos!

Porqué observar cada Condición como algo individual, si **una Condición** es en definitiva otro tipo de pronóstico, que **expresa nuestro grado de confianza en que determinado suceso se produzca**. Porqué seguir observando cada Condición individualmente y no por conjuntos o Grupos de Condiciones. Y es aquí donde la “combinatoria de condiciones” comienza a abrir nuevas perspectivas al quinielista. Veamos de que forma tan sencilla, y a la vez tan potente, podemos comenzar a introducirnos en la combinatoria de condiciones de la mano de X15-SuperPlus.

Pero volvamos a la combinación que nos sirve de ejemplo. La rebajaremos en ese 20% que ne-cesitamos de la siguiente forma:

En primer lugar conservamos el Grupo de condiciones generales (se tienen que cumplir todas).

En segundo lugar crearemos un segundo Grupo, donde modificaremos todas las

condiciones asumiendo un cierto riesgo en cada una. Entre estas nuevas condiciones, de cierto riesgo, decidiremos el número de ellas que consideramos probable acertar.

Para realizar esto operaremos de la siguiente forma:

**Primero.** Creamos un segundo Grupo idéntico al primero. Es decir, en este segundo Grupo se replican todos los partidos, Columnas Base y SubGrupos del primer Grupo.

**Segundo.** Se modifican todas las Condiciones establecidas en el Grupo 1º, de tal forma que se asume un cierto riesgo en todas y cada una de las condiciones.

**Tercero.** Una vez modificadas todas las Condiciones, procedemos a activar el **Margen de Condiciones del Grupo**, para decidir el número de Condiciones (Mín. y/o Máx) que queremos acertar en este nuevo Grupo. De esta forma hemos establecido que **algunas de las condiciones de este nuevo Grupo se tienen que acertar** (y otras pueden fallar), **pero cualquiera de ellas**, no importa cual.

Veamos gráficamente esta combinación.

### CONDICIONES DEL GRUPO 1º (GENERAL)

#### F I L T R O S

LÍMITES FIGURAS	ACIERTOS EN OTROS PRONÓSTICOS		PATRONES DE SIGNOS
Cond. 1	Cond. 1	Cond. 2	Cond. 1
Límites	1ª Col. Base	2ª Col. Base	Signos Seguidos
«Variantes» : 6 a 8	de 5 a 8 aciertos	de 1 a 3 aciertos	«Variantes» : de 2 a 5 «Unos» : de 2 a 5
«Equis» : 2 a 4			
«Doses» : 2 a 4			

#### S U B G R U P O S

SUBGRUPO 1º	SUBGRUPO 2º
Cond. 1	Cond. 1
Límites	Límites
«Variantes» : 1 a 3	«Variantes» : 2 a 5
«Equis» : —	«Equis» : 1 a 3
«Doses» : —	«Doses» : 1 a 3

**No se ha utilizado el margen de condiciones y, por tanto, deben cumplirse TODAS las condiciones**