

## EJEMPLO SEGUNDO

## ¿PORQUÉ MÁS DE UN GRUPO? ¿PORQUÉ MARGEN DE CONDICIONES ACERTADAS?

En el ejemplo anterior acabamos de ver una combinación que sólo precisa un Grupo de partidos. Este único Grupo haría o hace de «Grupo General», que fija los partidos que se verán, o puedan verse, afectados por las Condiciones introducidas.

Por tanto, **utilizando un sólo Grupo** se puede aprovechar toda la potencia combinatoria de los Filtros que ofrece *X15-SuperPlus*. Filtros que además se incorporan a **SubGrupos** (o lo que serían Grupos en su acepción convencional). Filtros cuyo concepto se explica en todas las ayudas de cada pantalla.

El **Margen de Condiciones acertadas** es una opción que, si se utiliza, permite determinar el mínimo y máximo de Condiciones que, entre todas las impuestas en el Grupo, deben cumplir las columnas de la combinación. Aunque esta posibilidad adquiere más potencia en *X15-SuperPlus* tampoco es desconocida: *X15-Plus* la introdujo en el año 89

mediante la opción 'N' filtros.

Llegados a este punto es fácil observar las enormes posibilidades combinatorias que abre *X15-SuperPlus* utilizando un sólo Grupo, y la sencillez tanto de manejo como de conceptos que ofrece. Es más, determinadas estrategias de juego (combinaciones) sólo precisarán un único Grupo del que se tendrán

que cumplir todas sus Condiciones, en estos casos se ignorará (no se utilizará) la opción "Margen de Condiciones". Pero retomemos la pregunta de este 2º ejemplo: *¿porqué más de un Grupo, porqué Margen de Condiciones acertadas?*. Recordemos la combinación del Ejemplo 1º.

**Observemos que el único Grupo de esa combinación tiene 6 condiciones diferentes que podemos representar más gráficamente de esta forma:**

F I L T R O S				S U B G R U P O S	
LÍMITES FIGURAS	ACIERTOS EN OTROS PRONÓSTICOS	PATRONES DE SIGNOS		SUBGRUPO 1º	SUBGRUPO 2º
Cond. 1	Cond. 1	Cond. 2	Cond. 1	Cond. 1	Cond. 1
Límites	1ª Col. Base	2ª Col. Base	Signos Seguidos	Límites	Límites
«Variantes» : 6 a 8	de 5 a 8	de 1 a 3	«Variantes» : de 2 a 5	«Variantes» : 1 a 3	«Variantes» : 2 a 5
«Equis» : 2 a 4	aciertos	aciertos	«Unos» : de 2 a 5	«Equis» : —	«Equis» : 1 a 3
«Doses» : 2 a 4				«Doses» : —	«Doses» : 1 a 3

**Y supongamos que las 525 apuestas de esta combinación son excesivas y tenemos que bajarlas en un 20% aproximadamente, pero sin AÑADIR nuevas condiciones**

Recordemos que estamos ante un ejemplo y una combinación figurada: el utilizar pocas condiciones facilitará la explicación y comprensión de los conceptos de combinatoria que queremos sentar. Por otro lado cabe señalar que añadir y añadir más condiciones, que no se dominan o controlan suficientemente, como medio de bajar una combinación, no es el medio más recomendable en la mayoría de los casos.